

Závěrečná zpráva projektu Digitální výchova

Název projektu: DIGITÁLNÍ VÝCHOVA

Realizátor projektu: Replug me Education, z.s.

Garant projektu: Jana Klusáková Sedřová, ředitelka organizace

Období trvání projektu: 01.10.2022 – 31.08.2023

Předpokládaná délka trvání projektu: 11 měsíců

Skutečná délka trvání projektu: 11 měsíců

Působnost (lokalita) projektu: Jihomoravský kraj, Zlínský kraj, Olomoucký kraj, Vysočina (programy na školách), celá ČR (advokační aktivity)

Schválená výše grantu: 1 445 925 Kč

Celkem čerpaná částka: 1 445 925 Kč

Nevyčerpaná částka: 0 Kč

Následné dofinancování: 0 Kč

Zástupce Nadace Sirius: Roman Petrenko

Cíle projektu a dosažené výsledky a výstupy

Strategický cíl projektu:

- HC1: Prevence digitální závislosti a dalších negativních dopadů užívání digitálních technologií na děti
 - o cílová kritéria: 18 základních škol, 1 800 dětí, 360 učitelů, 270 rodičů
- HC2: Řešení absence tématu digitálního wellbeingu ve školství skrze navržení a prosazování systémových změn akceptovaných klíčovými stakeholdery
 - o cílová kritéria: spolupráce s klíčovými aktéry vzdělávací politiky

Dílčí cíle projektu:

- DC1: Posílení zdravého vztahu k digitálním technologiím a jejich smysluplné využívání u dětí pomocí preventivních programů
 - o cílová kritéria: 18 základních škol (72 tříd), 1 800 dětí, celkem 432 hodin programů
- DC2: Rozšíření digitálních kompetencí učitelů o téma digitálního wellbeingu pomocí akreditovaného školení
 - o cílová kritéria: 360 učitelů, školení v rozsahu 5h/1 učitelský sbor, celkem 90 hodin skupinové podpory
- DC3: Vytvoření nové pozice „ambasadora“ (vyučující digitálního wellbeingu) a zaškolení tohoto pedagoga v rámci každé zapojené školy prostřednictvím 4měsíčního akreditovaného kurzu
 - o cílová kritéria: 18 ambasadorů, 32 hodin kurzu, 18 certifikátů
- DC4: Zvýšení informovanosti rodičů o problematice digitální závislosti dětí pomocí školení
 - o cílová kritéria: 270 rodičů, 36 hodin skupinové podpory
- DC5: Zmapování a analýza negativních dopadů používání digitálních technologií na děti 7.–9. tříd základních škol a interní evaluace metodiky Digitální výchovy
 - o cílová kritéria: Distribuce dotazníků k 90 % cílové skupiny s návratností 75 % a jejich statistická analýza; interní evaluace metodiky Digitální výchovy
- DC6: Zajištění akceptace nutnosti začlenění tématu digitálního wellbeingu do formálního vzdělávání na ZŠ klíčovými stakeholdery v oblasti školství
 - o cílová kritéria: Zpracování advokační strategie (včetně analýzy stakeholderů) a průběžné vyhodnocování procesu realizace a revize strategie; distribuce výzkumné závěrečné zprávy klíčovými aktéry

Dosažené výsledky a výstupy:

Plánovaný výsledek	Dosažené výsledky	Naplnění výsledku
18 závazných dohod se školami	18 škol	Naplněno zcela
432 hodin workshopů pro žáky ze 72 tříd	318 hodin workshopů pro žáky z 53 tříd	Naplněno částečně*
1800 žáků v programu	1268 žáků	Naplněno částečně*
360 proškolených pedagogických pracovníků	376 pedagogických pracovníků	Naplněno zcela
18 proškolených ambasadorů	17 ambasadorů – učitelů digitálního wellbeingu. Půjde o první proškolené odborníky a vytvoření pozice naplňující model Strategie 2030+ MŠMT na zapojených školách.	Naplněno částečně**
270 rodičů na seminářích	355 rodičů	Naplněno nad očekávání
Dataset ze vstupních dotazníků se 75% návratností	Podzim 2022: vstupní dotazník = 81 % návratnost Jaro 2023: vstupní dotazník = 88 % návratnost	Naplněno zcela
Dataset z výstupních dotazníků se 75% návratností	Podzim 2022: výstupní dotazník = 69 % návratnost Jaro: 2023: výstupní dotazník = 76 % návratnost	Naplněno částečně***
Zpracování dat z dotazníkových šetření	Digitální výchova_výstupy z dat_podzim 2022 Digitální výchova_výstupy z dat_jaro 2023	Naplněno zcela
Zpracování závěrečných zpráv pro školy	18 závěrečných zpráv pro školy s odborným doporučením pro další práci s problematikou	Naplněno zcela
Zpracování publikace z výzkumných zjištění včetně publikace tiskové zprávy	- Proběhlo zpracování dat získaných od žáků z 18 škol podpořených díky projektu a dalších 4 škol mimo projekt a vytvoření zprávy o vlivech digitálního prostředí na dospívající. - Tisková zpráva byla připravena, její zveřejnění proběhlo po skončení projektu (listopad 11/23) v rámci Týdne pro Digitální Česko (využití propagace TDC pro zvýšení dosahu tiskové zprávy) – www.replug.me/tz-zakaz-telefonu-nic-neresi-digitalne-se-vzdelavat-potrebuji-i-ucitele-a-rodice-rikaji-odbornici-z-replug-me/	Naplněno zcela
Interní evaluace metodiky	Interní evaluace metodiky Digitální výchovy adresující digitální wellbeing žáků 7.–9. ročníku ZŠ	Naplněno zcela
Zpracování a realizace advokační strategie	Viz Advokační strategie se zhodnocením. Strategie byla průběžně revidována na základě vyhodnocování jednotlivých advokačních aktivit ¹ . Součástí strategie je také závěrečné vyhodnocení její realizace.	Naplněno zcela

*Počet podpořených osob u cílové skupiny dětí je nižší z důvodu zapojení malých škol s menším počtem dětí i tříd oproti plánu vycházejícího ze zkušeností z předchozího období.

**17 ambasadorů z 18 plánovaných – jeden účastník kurz neabsolvoval ze závažných důvodů, a bude zařazen do kurzu ve školním roce 2023/2024.

***Návratnost dotazníků u podzimního běhu programu byla nižší z důvodu vysoké nemocnosti žáků, nicméně celková návratnost dle nastavených kritérií byla dostatečně naplněna a nedošlo ke snížení kvality zpracovaných dat.

¹ Budování vztahu s klíčovými stakeholdery; Stát se členy dalších pracovních skupin – Partnerství 2030+ PS wellbeing, SKAV; Informování odborné veřejnosti; Navázání spolupráce s VŠ, především pedagogickými fakultami; Navázání spolupráce s klíčovými stakeholdery na regionální a krajské úrovni; Práce v mediálním prostoru; Lobbying – přímý přístup k zákonodárcům ve snaze ovlivnit je pro naše řešení.